

Ontwikkelingsplatform voor voetbalspelers

venturecapital.nl • <https://venturecapital.nl/voetbal-spelersplatform/>



Samenvatting

Datum: 18 July 2020

URL: <https://venturecapital.nl/voetbal-spelersplatform/>

Contact & Site

Extra beschrijving

```
[et_pb_section fb_built="1" _builder_version="4.4.9"][et_pb_row _builder_version="4.4.9"][et_pb_column type="4_4" _builder_version="4.4.9"][et_pb_text _builder_version="4.4.9"]
```

Spelersplatform voor voetbalontwikkeling, om diepgaande inzichten te creëren in de ontwikkeling van jeugdvoetbaltalent, met behulp van AI, Machine Vision en sensortechnologie, op zoek naar startkapitaal.

De onderneming bouwt een platform waarbij er d.m.v. AI, Machine Vision en sensortechnologie inzichten worden gecreëerd voor de ontwikkeling van jeugdvoetbaltalent.

Het bedrijf heeft samengewerkt met de toonaangevende Nederlandse voetbalclub AJAX en brengt zijn MVP uit in september 2020.

Daarnaast wordt er gesproken met meerdere Champions League-voetbal Clubs. Ook is er reeds een toezegging om het ontwikkelingsplatform in September naar de vooraanstaande Aspire Academie te laten brengen door vooraanstaande mensen in de branche.

Probleem:

- Als de nummer 1 sport ter wereld, ontwikkelt voetbal zich niet snel genoeg met betrekking tot technologie;
- Trainingen worden te algemeen gegeven, waardoor er teveel 'vanilla flavored' spelers worden gecreëerd;
- Datagebruik is alleen beschikbaar bij spelers op professioneel niveau;
- Onbekend talent blijft verborgen in teams op een lager niveau, training in een suboptimale omgeving;
- Scouting wordt gedaan op basis van emotie en persoonlijke voorkeur;
- De zes belangrijkste parameters in voetbal worden niet gevolgd op jeugd niveau.

Doelgroep:

Top 100 pro-clubs en 50 miljoen getalenteerde jeugdspelers in de wereld, met een droom om “The next Messi” te worden.

Benodigde financiering:

Er is reeds een Pre-seed financiering van 300k opgehaald in Q1 2020 (via informals).

Het bedrijf is nu op zoek naar een investering van 800k in totaal.

Hiervan zal 600k in de vorm van convertibles via crowdfunding worden opgehaald. Dit wordt gebruikt voor verdere ontwikkeling van het platform en de applicatie na de lancering van het MVP.

Een extra 200k is gewenst voor het verkrijgen van het ‘IP’ van de gebruikte sensoren.

Sources & Uses:

- 210k wordt gebruikt voor softwareontwikkeling voor nieuwe functies na livegang;
- 280k is bestemd voor verkoop, activering van de top 100 voetbalclubs; 110k wordt gebruikt voor marketing, uitrol in 10 landen in 2020/2021; 200k is toegewezen om eigen sensoren (inclusief IP) te kopen / co-creëren om de huidige sensoren mee te vervangen.

Verwachte volgende financieringsronde: Q3 2021 bij gebudgetteerde MRR: 60K, cashflow neutraal.

Inkomstenmodel:

- Clubs: maandelijks een gebruikersfee op basis van het aantal licenties

met betaalde add-ons (sensoren, seats, modules);

- Spelers: Freemium-model, (optionele) kosten maandelijks 10,- EUR voor de benodigde sensorset.

Prognose:

Omzet 2020: 26K, EBITDA: -256K

Omzet 2021: 776K, EBITDA: -6K

Omzet 2022: 4,7 miljoen, EBITDA: 2,7 miljoen

Omzet 2023: 17,8 miljoen, EBITDA: 12,6 miljoen

Huidige Cap-tabel:

- Oprichter: 47%
- Investeerder 1: 14%
- Investeerder 2: 5%
- CTO: 3%
- CSO: 3%
- Overig: 28% (meerdere informals & personeel).

Team:

De CEO heeft ervaring als ondernemer en een achtergrond in de IT bij grote bedrijven als ABN Amro, RBS en HP.

Het team is compleet, echter zijn competenties op het gebied van finance welkom.

Het ontwikkelteam is deels gevestigd in Nederland en deels in Azië.

Contact [VentureCapital.nl](https://www.venturecapital.nl)

Neem voor meer informatie, vragen en/of interesse graag contact op.

[/et_pb_text][/et_pb_column][/et_pb_row][/et_pb_section]