

Impact gedreven VR-Innovatie voor autisme en onderwijs!

venturecapital.nl • <https://venturecapital.nl/impact-gedreven-vr-innovatie-voor-autisme-en-onderwijs/>



Type Klant	B2B2C
Gewenst Type Investeerder	Angel Investor, Venture Capital
Benodigd Kapitaal	€ 350.000,-
Reeds toegezegde financiering	€ 0,-
Minimale Ticketsize	€ 0,-

Sector	B2B-Software, Health, Impact, Onderwijs, Platform
Bedrijfsfase	Early Growth
Land geregistreerd	NL
Aantal Founders	2
Aantal Huidige Werknemers	4
Maandelijks Omzet	€ 12.000,-
Omzet (prognose) komende 12 maanden	€ 255.000,-
Omzet (prognose) maand 13 - 24	€ 645.000,-
Huidige Kosten (maandelijks)	€ 20.000,-

Bedrijfsbeschrijving

Opgericht in mei 2023 richt dit Nederlandse softwareontwikkelingsbedrijf zich op het creëren van innovatieve Virtual Reality leerplatformen voor neurodivergente mensen. Hun hoofdproduct stelt mensen met autisme, Asperger en andere neurodivergente condities in staat om effectiever te functioneren in de huidige maatschappij door praktische, risicovrije leerervaringen in een virtuele omgeving aan te bieden.

Dit team van 6 medewerkers, waaronder specialisten in game-ontwikkeling, 3D-modellering en waardestrategieën, heeft een VR-platform ontwikkeld dat gebruik maakt van 6 degrees of freedom (6DoF) technologie. Deze geavanceerde technologie maakt optimale training van executieve functies mogelijk, die vaak onderontwikkeld zijn bij neurodivergenten.

Met een huidige jaarlijkse terugkerende omzet (ARR) van €150.000 heeft de startup aanzienlijke tractie verworven door partnerschappen met onderwijsinstellingen en zorgorganisaties. Bovendien is er toenemende betrokkenheid van de Nederlandse overheid.

De gecombineerde EU- en VS-markt voor hun diensten vertegenwoordigt een waarde van €2,1 miljard, wat de enorme groeimogelijkheden in het veld van neurodivergente ondersteuning en inclusief onderwijs onderstreept.

Business Model

Deze startup hanteert een terugkerend softwarelicentiemodel, waarbij hun Virtual Reality-leerplatform wordt aangeboden aan (speciaal) onderwijsinstellingen, zorgorganisaties en autisme begeleidingsorganisaties.

De inkomstenstromen omvatten:

1. Abonnementsgebaseerde toegang
2. Maatwerk diensten
3. Training en ondersteuning
4. Data-analyse
5. Licentieverlening

Deze veelzijdige aanpak zorgt voor terugkerende inkomsten, schaalbaarheid en potentieel voor aanvullende diensten met hoge marges.

USP's

Technologische Innovatie

- Baanbrekende 6 graden van vrijheid (6DoF) VR-technologie
- Zeer meeslepend en interactief leerplatform
- Geoptimaliseerde training van executieve functies

Specialisatie in Doelmarkt

- Exclusieve focus op inclusief onderwijs
- Gespecialiseerde oplossingen voor neurodivergente populaties (Autisme, Asperger, LVB)
- Gerichte producten voor het aanpakken van specifieke uitdagingen in vaardigheidsontwikkeling

Productdifferentiatie

- Eigen interne softwareontwikkeling
- Plug & play oplossing
- Uitgebreid train-de-trainer programma voor ondersteuningsprofessionals
- Leeromgevingen met laag risico en hoge impact

Concurrentievoordelen

- Sterke ecosysteempartnerschappen (onderwijsinstellingen, sociale zorgorganisaties)
- Groeiende betrokkenheid van de overheid
- Duidelijke maatschappelijke impact missie
- Kosteneffectieve methodologie voor vaardigheidsontwikkeling

Marktpositionering

- Transformatie van ondersteuning voor mensen met een beperking door geavanceerde technologische interventies
- Overbruggen van toegankelijkheidskloven in professionele en sociale vaardigheidsontwikkeling
- Empowerment van kwetsbare groepen door innovatieve leerervaringen

Investeringsbehoefte

Het bedrijf zoekt een investering van €350.000, als volgt verdeeld:

- Versterking verkoopteam: €150.000
- Uitvoering marketingplan: €25.000
- Verdere validatie: €25.000
- Platformontwikkeling en -uitbreiding: €150.000

Deze investering zal het bedrijf in staat stellen om zijn activiteiten op te schalen, het marktbereik te vergroten, het product verder te valideren en het VR-leerplatform uit te breiden met aanvullende modules.

Gewenste competenties investeerder

Desired Experience and Expertise

- Proven track record in scaling impact-driven companies
- Demonstrated success in expanding innovative businesses globally

Values and Commitment

- Dedicated to creating equal opportunities for all, regardless of background or abilities
- Aligned with UN Sustainable Development Goals (SDGs)
- Committed to balancing financial returns with social impact

Ervaring Founder(s)

This team comprises highly experienced professionals with diverse backgrounds:

1. CEO:

- 25 years of Sales & Marketing Management experience
- 15 years of Operational Management experience
- Founded three companies
- Expertise in M&A integration, process management and team development

2. Founder & CTO:

- Master of Science in Game Technology from the University of Utrecht
- Lead Software Developer of the company's game engine
- Coaches the neurodiverse development team

3. Chief Value Officer:

- Psychologist, Marketeer, and Business administration background
- 35+ years of experience in senior management
- Expertise in value strategy and execution for 80+ diverse SMEs
- Skilled in turnaround, restructuring, scaling up, and growth
- Experienced in high-impact mentoring and team development

4. Education Specialist:

- 25 years in Education for Special Needs
- Master of Education in Behavioral Sciences
- Experience as Managing Director of a School for Special Educational Needs

This team combines extensive experience in business management, technology development, value strategy, and special needs education, creating a well-rounded leadership group with complementary skills and expertise.

Overige Relevante Informatie

De oprichters hebben €150.000 van hun eigen kapitaal in het bedrijf geïnvesteerd. Daarnaast heeft de startup een achtergestelde lening van €150.000 veiliggesteld. Dit markeert de eerste investeringsronde van het bedrijf, wat de toewijding van de oprichters en de vroege financiële ondersteuning voor de onderneming aantoont.

This initial funding has enabled the company to develop its innovative VR learning platform and achieve its current revenue of €150,000. As this is the first investment round, it positions the company attractively for potential future investors, showing both founder commitment and early market traction.

Samenvatting

Datum: 26 January 2025

URL: <https://venturecapital.nl/impact-gedreven-vr-innovatie-voor-autisme-en-onderwijs/>

Contact & Site